

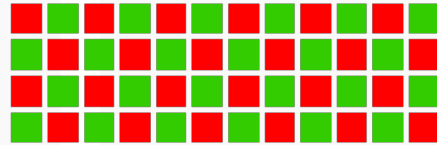


Le damier alterné

Changer le pas

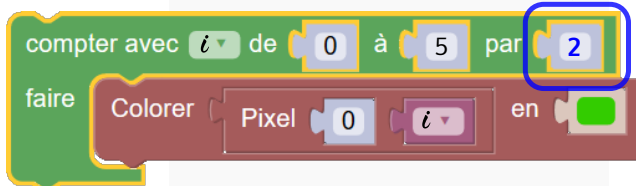
Objectif

Avec les blocs « compter avec » que tu as déjà utilisé, réalise un damier comme ci-contre :



Pour bien démarrer

Pour colorer une ligne **une case sur deux**, il suffit de mettre un **pas égale à 2** comme ici



Essaye maintenant en mettant **un cran de 2** sur **une surface** et vois toutes les possibilités

Tu devrais pouvoir atteindre **l'objectif avec seulement 4 blocs « compter avec »** et 2 blocs « **Colorer pixel** »

Notes :

Si tu veux faire ton propre modèle :

