

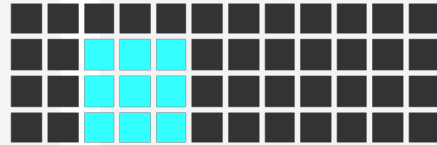
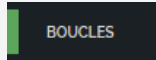


Le drapeau français

Les surfaces

Objectif

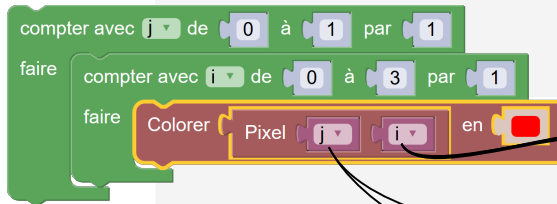
Fais un carré en utilisant « compter avec » dans l'onglet boucles comme sur l'exemple ci-contre



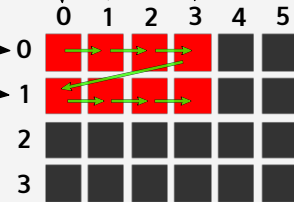
Pour bien démarrer

Pour colorer **une surface** on utilise **deux boucles imbriquées** « compter avec »

Ainsi pour **chaque ligne j** on parcourt toutes les cases **des colonnes i** comme ci-dessous :

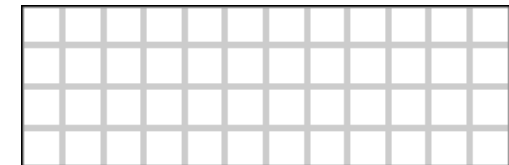
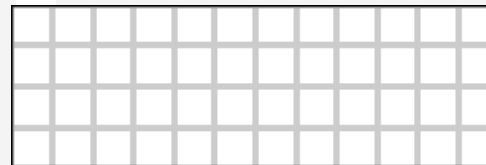


Boucle j, tour 1 : j vaut 0
Boucle i, tour 1 : i vaut 0
Boucle i, tour 2 : i vaut 1
Boucle i, tour 3 : i vaut 2
Boucle i, tour 4 : i vaut 3
Boucle j, tour 2 : j vaut 1
Boucle i, tour 1 : Etc



Notes :

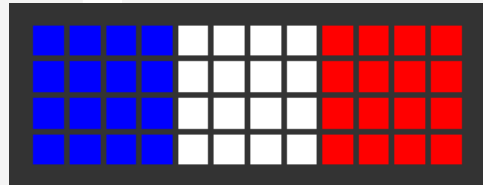
Si tu veux faire ton propre modèle :



À toi de jouer !

Objectif

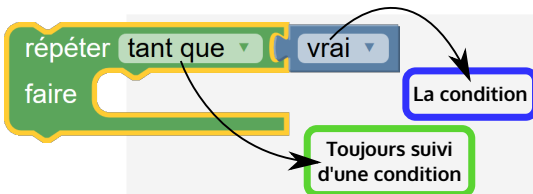
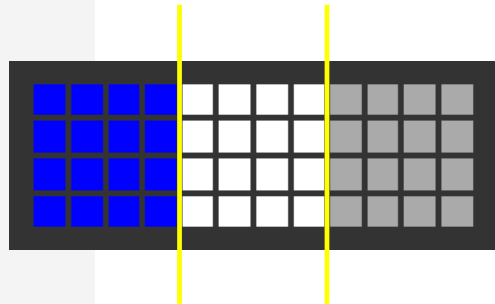
En utilisant le bloc « Attendre » et ce que tu as déjà appris, anime ce drapeau ci-contre :



Procédons par étapes

Il nous faut ici **3 surfaces** de **4 cases par 4** qui s'allumeront **les une après les autres**

Pour cela, **ajoute** astucieusement les blocs « **Attendre** » qu'on retrouve dans l'onglet **Boucle**



Ici, la **condition** restera « **vrai** » donc la **boucle est infinie**

Pour finir, programme une **boucle infinie** qui animera ton drapeau **en continu**

Retrouve les blocs qu'il te faut dans les onglets **Boucle** et **Logique**

Notes :

Si tu veux faire ton propre modèle :

