

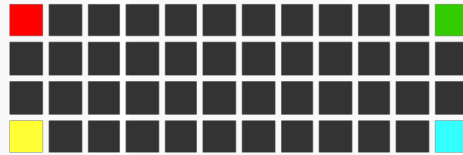


# Mes premiers pixels

## Les coordonnées

### Objectif

Colorie les 4 coins en utilisant les blocs dans l'onglet ARBALET comme sur l'image ci-contre :



### Pour bien démarrer

**Y** représente les colonnes allant de 0 à 11

**X** représente les lignes allant de 0 à 3

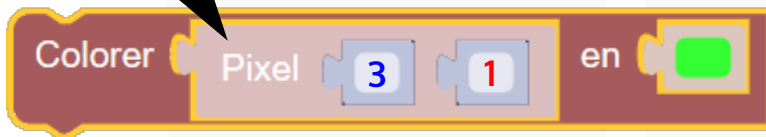
	0	1	2	3	4	...
0	■	■	■	■	■	■
1	■	■	■	■	■	■
2	■	■	■	■	■	■
3	■	■	■	■	■	■

**X = 3 et Y = 1**



Glissez et déposez

**Penses-y :** tu peux aussi dupliquer tes blocs avec un clic droit



### Notes :

Si tu veux faire ton propre modèle :

